

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Metodologi	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PIKIR

2.1. Landasan Teori	5
---------------------------	---

2.1.1. Pengertian <i>Geographic Information System (GIS)</i>	5
2.1.2. Pengertian <i>Android</i>	5
2.1.3. Sistem Layanan Berbasis Lokasi (LBS)	6
2.1.4. <i>Pengertian Google MAP API</i>	6
2.1.5. Pengertian <i>Global Positioning System (GPS)</i>	8
2.1.6. Pengertian <i>Assisted Global Positioning System (aGPS)</i>	8
2.1.7. Jaringan Seluler.....	8
2.1.8. Peta.....	8
2.1.9. <i>XML (eXtensible Modeling Language)</i>	9
2.1.10. Pengertian <i>Java</i>	9
2.1.11. <i>Arsitektur Java</i>	10
2.1.12. <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	10
2.1.13. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	11
2.1.14. <i>Java Script</i>	11
2.1.15. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.15.1. <i>Use Case Diagram</i>	12
2.15.2. <i>Class Diagram</i>	12
2.15.3. <i>Activity Diagram</i>	13
2.15.4. <i>Sequence Diagram</i>	14
2.15.5. <i>Statemachine Diagram</i>	14
2.15.6. <i>Package Diagram</i>	16
2.15.7. <i>Component Diagram</i>	17

2.15.8. <i>Deployment Diagram</i>	17
2.15.9. <i>Collaboration Diagram</i>	18
2.1.16. <i>Flowchart</i>	18
2.1.17. <i>GPS</i>	21
2.1.18. <i>Sejarah GPS</i>	22

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

3.1. Analisis Sistem	26
3.1.1. Analisis Masalah	26
3.1.2. Rencana Solusi Pemecahan	26
3.1.3. Kerangka Pemikiran	27
3.1.4. Proses Pengembangan Aplikasi	29
3.1.5. Perancangan Sistem.....	32
3.1.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	33
3.1.5.2. <i>Class Diagram</i>	34
3.1.5.3. <i>Sequence Diagram</i>	35
3.1.5.4. <i>Deployment Diagram</i>	38
3.1.5.5. <i>Activity Diagram</i>	39
3.1.6. Analisa Kebutuhan Sistem.....	40
3.1.6.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	40
3.1.6.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	42
3.1.6.3. Kebutuhan Analisa Data	42

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi	43
4.1.1. Instalasi Perangkat Pendukung Aplikasi	43
4.1.1.1. <i>Adobe Photoshop CS 5</i>	44
4.1.1.2. <i>Adobe Dreamweaver CS 5</i>	45
4.1.1.3. <i>Enterprise Architecture V.7</i>	46
4.1.1.4. <i>Phonegab V.2</i>	46
4.1.2. Instalasi Aplikasi	00
4.1.3. <i>Coding</i>	00
4.1.4. Pengujian	00
4.1.4.1. Perangkat Pengujian Aplikasi	00
4.1.4.2. Proses Pengujian Aplikasi.....	00
BAB V KESIMPULAN dan SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	00
5.2. Saran	00
DAFTAR PUSTAKA	00
BIOGRAFI PENULIS	00
LAMPIRAN.....	L-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
Gambar 2.2 <i>Class Diagram</i>	13
Gambar 2.3 <i>Activity Diagram</i>	13
Gambar 2.4 <i>Sequence Diagram</i>	14
Gambar 2.5 <i>Statechart Diagram</i>	15
Gambar 2.6 <i>Package Diagram</i>	16
Gambar 2.7 <i>Component Diagram</i>	17
Gambar 2.8 <i>Deployment Diagram</i>	18
Gambar 2.9 <i>Collaboration Diagram</i>	18
Gambar 3.1 <i>Flowchart Kerangka Berpikir</i>	27
Gambar 3.2 <i>Metode Extreme Programming</i>	30
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> dari perancangan sistem	33
Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> dari perancangan sistem.....	35
Gambar 3.5 <i>Sequence diagram</i> untuk display keterangan marker.....	36
Gambar 3.6 <i>Sequence diagram</i> tampilan detail tempat yang akan ditujui.....	36
Gambar 3.7 <i>Sequence diagram</i> rute hubungan GPS pengunjung dengan marker lokasi tujuan	37
Gambar 3.8 <i>Sequence diagram</i> rute hubungan GPS pengguna dengan Marker lokasi pencarian.....	37
Gambar 3.9 <i>Sequence diagram</i> untuk tampilkan informasi aplikasi	38

Gambar 3.10 <i>Deployment diagram</i> dari perancangan sistem	38
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> dari perancangan sistem	40
Gambar 4.1 Instalasi <i>Adobe Photoshop CS5</i>	43
Gambar 4.2 Proses Instalasi <i>Adobe Photoshop CS 5</i> Selesai.....	44
Gambar 4.3 Tampilan <i>Adobe Photoshop CS5</i>	44
Gambar 4.4 Penentuan Lokasi Instalasi <i>Adobe Dreamweaver CS5</i>	45
Gambar 4.5 Tampilan <i>Adobe Dreamweaver CS 5</i>	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Flowchart</i>	19
Tabel 3.1 <i>User Requirement use case</i>	33